



**PENSAR EN
LO LOCAL,
APRENDER
DE LO GLOBAL**
CÓMO CREAR UN PROGRAMA DE
INTERCAMBIO CULTURAL GLOBAL
BASADO EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA



logitech®

INTERCAMBIO CULTURAL A TRAVÉS DE LA TECNOLOGÍA EDUCATIVA: ACCESIBLE, VERSÁTIL Y POTENTE

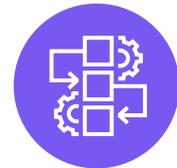
Los programas de intercambio cultural son excelentes para ayudar a los estudiantes a expandir su mundo, desarrollar su confianza, practicar la resolución de problemas y mejorar las habilidades lingüísticas, además de forjar amistades en todo el mundo. Los educadores pueden tener preguntas sobre cómo crear y dirigir un programa de intercambio cultural tradicional, y pueden preocuparse por los desafíos que conlleva, como la inclusión de todos sus estudiantes.

Los intercambios culturales virtuales e híbridos impulsados por la tecnología son una forma fácil e inclusiva de colaborar entre asignaturas y fronteras. Con herramientas fáciles de usar que permiten impartir lecciones para toda la clase, llevar a cabo proyectos en grupos pequeños o aprender de manera individual, las escuelas pueden permitir que grupos de estudiantes diversos se maravillen con el mundo que les rodea y participen en un aprendizaje más profundo.

MEDIOS DE INTERCAMBIO CULTURAL



NUEVAS HABILIDADES



NUEVAS SOLUCIONES



NUEVAS PERSPECTIVAS



NUEVAS RELACIONES

LA ÉCOLE-COLLÈGE SAINT-JOSEPH



UBICACIÓN FRANCIA

Tamaño de la escuela:

-1000 estudiantes

Edades: 6-15

EL ISTITUTO COMPRENSIVO DE GAMBETTOLA



UBICACIÓN: ITALIA

Tamaño de la escuela:

-1000 estudiantes

Edades: 6-15

UN EJEMPLO

Mediante el uso de soluciones de videoconferencia y la cartera de productos con certificación Works with Chromebook™ de Logitech, dos escuelas **se asociaron** para ofrecer a los estudiantes de secundaria un curso híbrido de tres fases en francés, italiano e inglés.

“ Gracias a las tecnologías de Logitech, hemos podido hacer realidad y desarrollar el proyecto más allá de nuestras expectativas”.

GIULIANO MASSARO

Director, Istituto Comprensivo

Los estudiantes se conocieron virtualmente e intercambiaron ideas en los tres idiomas. Con **Logitech Rally Bar** y la **cámara para pizarra Logitech Scribe**, las dos clases compartieron lecciones culturales y jugaron juntas. Chromebooks combinados con auriculares con micrófono **Logitech Zone Learn**, lápices **Logitech Pen** y ratones **Logitech M325** permitieron a los estudiantes hacer ejercicios en grupos pequeños y también tener tiempo de aprendizaje individual. ¿El resultado? Una experiencia de aprendizaje intercultural profunda e inmersiva, nuevos amigos y buenos recuerdos.

LISTA DE VERIFICACIÓN DE INTERCAMBIO CULTURAL

Los programas de intercambio cultural digital no tienen por qué ser complicados. Hay algunas cosas que hacer antes del gran primer día y algunas que recordar mientras el programa está en curso.



ENCONTRAR UNA ESCUELA ASOCIADA

Hay organizaciones que pueden ayudar a las escuelas a conectarse entre sí en función de la compatibilidad, el plan de estudios y los objetivos. Aquí tiene [una lista](#) para empezar.



DISEÑAR EL PROGRAMA COMPARTIDO

Una vez que tenga una escuela asociada, pueden empezar a desarrollar el programa juntos. Incluya un cronograma, actividades y objetivos. Asigne responsabilidades para cada escuela.



PREPARAR A LOS ESTUDIANTES

Informe a los estudiantes cuándo tendrá lugar el programa y qué deben esperar. Prepárelos para usar las tecnologías necesarias para tener debates productivos con sus compañeros de todo el mundo.



APRENDER Y COMPROBAR LA TECNOLOGÍA

Asegúrese de aprender las soluciones de tecnología educativa requeridas y compruebe si hay algún problema de antemano, para que ambas clases puedan disfrutar de clases fluidas y productivas.



OFRECER ORIENTACIÓN

Ofrezca orientación y comentarios para ayudar a los estudiantes a aprender y conectarse mientras se ejecuta el programa.



MANTENERSE EN CONTACTO

Programe reuniones periódicas con los educadores asociados para analizar cómo van las cosas, qué se necesita para la próxima lección y los cambios que deben hacerse.

CÓMO ESTRUCTURAR UN PROGRAMA DE INTERCAMBIO CULTURAL DIGITAL

Cuando llega el momento de obtener detalles sobre un programa de intercambio cultural digital, los educadores pueden adaptar la estructura para que se adapte a sus objetivos particulares. Desde el trabajo en equipo hasta las lecciones para toda la clase, existen soluciones de tecnología educativa centradas en el usuario y actividades atractivas mediante las que se puede hacer realidad cualquier idea.



APRENDIZAJE POR PAREJAS

Aprender con un compañero o en grupos pequeños puede ser una excelente manera de promover la creatividad, ayudar a los estudiantes a conocerse mejor y ayudarlos a concentrarse en conceptos importantes. Además, los alumnos pueden participar de forma activa durante las clases con este formato porque quieren impresionar a sus compañeros de la otra escuela. Con soluciones que les permiten ver y dejarse ver, oír y hacerse oír y colaborar con libertad, los estudiantes pueden aprovechar al máximo su tiempo individual.

ACTIVIDADES A TENER EN CUENTA

Los juegos de vocabulario con compañeros pueden facilitar la práctica de otros idiomas. Un estudiante de una clase elige elementos en una pantalla para que su compañero de la otra clase los nombre. Cuando su compañero acierta un número determinado, se cambian el rol. La primera pareja que consiga un número determinado podría ganar un premio.



Los ejercicios de lectura pueden permitir a los estudiantes colaborar mientras desarrollan la fluidez. Pida a un alumno que lea un pasaje en la lengua materna del otro alumno. Su compañero puede ayudarle a pronunciar correctamente. Luego cambian de rol.



APRENDIZAJE POR PAREJAS



HERRAMIENTAS QUE AYUDAN

**AURICULARES CON CABLE
LOGITECH ZONE LEARN**

Los transductores de audio están optimizados para la claridad vocal en lugar de la música, por lo que los estudiantes pueden oír las voces perfectamente. Su micrófono de varilla rígida se ha diseñado para una mejor captación y claridad vocal, lo que permite a los estudiantes concentrarse en lo que dicen sus compañeros de todo el mundo.

**LÁPIZ DIGITAL USI LOGITECH PEN PARA
CHROMEBOOK O LOGITECH CRAYON
PARA IPAD®**

Logitech Pen permite a los estudiantes escribir en sus dispositivos Chromebook compatibles con USI tan fácilmente como con lápiz y papel. La forma, el tamaño y el peso están diseñados para diferentes tamaños de mano y diferentes niveles de desarrollo de las habilidades motrices. Además, una carga de 30 segundos genera 30 minutos de duración de la batería.

Para las escuelas que usan iPad, Logitech Crayon es un lápiz digital con precisión de píxel hecho con tecnología Apple Pencil para apoyar el aprendizaje, la colaboración y la creatividad.

**RATÓN INALÁMBRICO LOGITECH M325**

Las características incluyen desplazamiento con microprecisión y un botón rueda inclinable para proporcionar velocidad y exactitud. La forma cómoda y contorneada permite a los estudiantes mantener la productividad durante más tiempo y es ideal para usuarios con manos pequeñas.



APRENDIZAJE PARA TODA LA CLASE

El aprendizaje para toda la clase abre todo tipo de posibilidades para el trabajo en equipo, las habilidades de presentación, el intercambio cultural, los juegos y la resolución de problemas en grupo. Las soluciones de videoconferencia y las cámaras de pizarra pueden garantizar que cada orador y cada imagen se capturen con todo detalle.

ACTIVIDADES A TENER EN CUENTA

La École-Collège Saint-Joseph y el Istituto Comprensivo de Gambettola incluyeron una actividad tipo Pictionary en su programa de intercambio digital. Esto permite a los estudiantes ejercitar las capacidades creativas, artísticas y lingüísticas. Un estudiante obtiene una palabra secreta que debe dibujar en la pizarra, con una cámara para pizarra que permite a la otra clase ver su trabajo. Ambas clases tienen un minuto para intentar adivinar qué palabra está dibujando el alumno. La primera clase que consiga determinado número de respuestas correctas gana.



Con la tecnología adecuada, los estudiantes pueden mostrar a sus compañeros lo que les gusta de sus hogares durante las presentaciones culturales. Esto expone a los estudiantes a nuevas culturas y les da la oportunidad de perfeccionar sus habilidades digitales y de presentación.



APRENDIZAJE POR PAREJAS



HERRAMIENTAS QUE AYUDAN

**SOLUCIONES DE VIDEOCONFERENCIA
LOGITECH RALLY BAR**

El innovador sistema de doble cámara con zoom óptico y el visor con inteligencia artificial que ofrece vídeo cinematográfico fluido en salas medianas y grandes. La avanzada ingeniería de audio ofrece un sonido potente y dinámico, y hace que todas las voces se oigan claramente.

La optimización de sonido mediante inteligencia artificial ayuda a bloquear el ruido en el aula y hace que se oiga mejor a las personas que hablan bajo. Logitech Rally Bar es compatible con las principales plataformas de videoconferencia, por lo que las escuelas pueden estar seguras de que va a funcionar.

**CÁMARA LOGITECH SCRIBE PARA
PIZARRA**

La lente personalizada de Logitech Scribe transmite el contenido de la pizarra con una claridad excepcional, por lo que cada estudiante tendrá el mejor asiento en el aula. La inteligencia artificial integrada ofrece una vista despejada de la pizarra con un efecto de transparencia. Las notas adhesivas y otras formas de contenido se seleccionan con la segmentación de imágenes. Y el botón inalámbrico para compartir contenido hace que compartir sea rápido y fácil.



logitech[®] | for education

¿QUIERE SABER MÁS?

**Póngase en contacto con el
Departamento de Ventas de Logitech
para la educación**

Education@Logitech.com

<https://www.logitech.com/education>

Los programas de intercambio cultural global impulsados por la tecnología educativa son la ocasión perfecta para que los estudiantes enseñen y aprendan unos de otros, creen vínculos y amplíen sus horizontes. Independientemente de dónde se produzca el aprendizaje, las soluciones diseñadas pensando en los estudiantes pueden hacer que se involucren más en sus estudios, con experiencias de aprendizaje más colaborativas, accesibles, divertidas y productivas.

© 2024 Logitech. Logitech, Logi y sus logotipos son marcas comerciales o registradas de Logitech Europe S.A. o sus filiales en Estados Unidos y otros países. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Logitech no asume ninguna responsabilidad por la presencia de posibles errores en esta publicación. La información de producto, precios y características aquí contenida está sujeta a posibles cambios sin previo aviso.