



logitech®

# Logitech Reach

Cámara de contenido ajustable para formación y presentaciones

## ENSEÑE SIN LÍMITES

Logitech Reach es una cámara flexible e intuitiva, desarrollada con docentes para docentes. Está especialmente diseñada para fines de formación. El uso con una sola mano permite a los docentes moverse en vertical y en horizontal y hacer una rotación completa de 360°.

## PRESENTAMOS LOGITECH REACH



### FÁCIL DE COLOCAR CON UN GESTO

Los usuarios agarran el anillo de la cámara y la mueven a lo largo del plano horizontal con un solo gesto, lo que permite a los estudiantes ver el contenido de forma clara y óptima. Los indicadores de orientación ayudan a que la imagen se mantenga recta durante el recorrido.

### VISIÓN NÍTIDA DESDE TODOS LOS ÁNGULOS

Logitech Reach optimiza la calidad de video premium de 1080p / 60 fps de las Logitech StreamCams con componentes ópticos de cristal y enfoque automático inteligente. El público sentirá que está allí mismo.

### AMPLÍE CON CONFIANZA

Con solo pulsar un botón analógico, los usuarios activan el zoom de 4,3 aumentos sin pérdida con enfoque automático para ofrecer el más mínimo detalle.

### MUESTRE LA ESCENA TAL Y COMO LA VE

Los usuarios pueden combinar los movimientos horizontales y verticales con el cabezal de cámara giratorio para ofrecer nuevas perspectivas y compartir su visión con facilidad.

## UN COMPROMISO CON LA EDUCACIÓN

En Logitech, somos aprendices curiosos de por vida, que constantemente cuestionan e inventan. Somos implacables en nuestra búsqueda de herramientas que dejen huella. Esta pasión nos impulsa cada día a diseñar productos innovadores que ofrezcan experiencias transformadoras y accesibles a los estudiantes, los profesores y los centros educativos. El apoyo a la educación es inherente a nuestra misión, ya que sabemos que los estudiantes de hoy serán los innovadores de mañana.



Cada producto educativo de Logitech se ha diseñado teniendo en cuenta las necesidades de las escuelas y los estudiantes. Eligiendo Logitech Reach, usted se beneficia de lo siguiente:

#### UNA EXPERIENCIA PLUG AND PLAY

Logitech Reach ofrece una experiencia Plug and Play a través de USB-C, y es compatible con la mayoría de ordenadores y plataformas de conferencias o *streaming*, por lo que los usuarios pueden confiar en que la cámara «funciona sin más».

#### SE ADAPTA A SU ESPACIO

Monte Logitech Reach sobre la mesa en un espacio bien iluminado o bien cambie a un modo compacto y recogido con la abrazadera de perfil bajo.



## BENEFICIOS

42 %

de los profesores manifiestan que sus estudiantes tienen problemas para ver las imágenes y otros materiales desde el otro extremo del aula.<sup>1</sup>

Se estima que una clase normal se interrumpe más de

2.000

veces al año. Dichas interrupciones pueden provocar la pérdida de 10 a 20 días de formación.<sup>2</sup>

OPCIONES Y TAMAÑOS	<p><b>Logitech Reach con soporte:</b></p> <p>Dimensiones por encima de la superficie en modo compacto: 59 cm de alto x 19 cm de largo x 19 cm de ancho</p> <p>Dimensiones por encima de la superficie en modo de escritorio: 53 cm de alto x 55 cm de largo x 19 cm de ancho</p> <p>Peso: 4,05 kg</p> <p>Textura de superficie: capa adherente que no deja marcas en la base</p>	<p><b>COBERTURA Y CAPACIDAD DE AJUSTE</b></p> <p>Área de visualización de la superficie del escritorio con alejamiento máximo: 30 cm x 55 cm</p> <p>Área de visualización de la superficie del escritorio con acercamiento máximo: 7 cm x 13 cm</p> <p>Ampliación/zoom: 4,3 aumentos sin pérdida</p> <p>Ajuste lateral independiente: con una sola mano. 32,3 cm de recorrido horizontal y rotación panorámica de 360°</p> <p>Ajuste vertical independiente: pulsador multipunto para activar 31 cm de recorrido vertical</p> <p>Ajuste del cabezal de cámara: rotación de 360° en la interfaz del anillo de la cámara, inclinación de 180° y rotación de 360° en la interfaz de la rótula.</p>						
	<p><b>Logitech Reach con soporte de abrazadera:</b></p> <p>Dimensiones por encima de la superficie en modo compacto: 59 cm de alto x 10 cm de largo x 10 cm de ancho</p> <p>Dimensiones por encima de la superficie en modo de escritorio: 53 cm de alto x 55 cm de largo x 10 cm de ancho</p> <p>Grosor máximo del borde: 5,6 cm</p> <p>Espacio libre recomendado debajo de la mesa para la abrazadera: 5,4 cm</p> <p>Peso: 1,5 kg</p> <p>Textura de la superficie: capa adherente que no deja marcas en ambas superficies de sujeción.</p>							
NÚMEROS DE REFERENCIA	<p><b>Referencia AMR/AP (excepto Japón):</b></p> <table border="0"> <tr> <td>Soporte:</td> <td>Abrazadera:</td> </tr> <tr> <td>960-001670</td> <td>960-001673</td> </tr> <tr> <td>097855196545</td> <td>097855196552</td> </tr> </table>	Soporte:	Abrazadera:	960-001670	960-001673	097855196545	097855196552	<p><b>CAPTURA DE VÍDEO</b></p> <p>Logitech Reach funciona con Logitech Streamcam</p> <p>Resolución de vídeo máxima: 1080p/60 fps en MJPEG</p> <p>Lente: lente de cristal Full HD premium, f/2.0; distancia focal de 3,7 mm y DFOV de 78°</p> <p>Enfoque automático</p> <p>Captura de audio: dos micrófonos omnidireccionales con filtro de reducción de ruido</p> <p>Cable USB-C con aprox. 90 cm de longitud. Pueden usarse alargadores para ganar más campo de actuación, pero pueden afectar a la calidad de vídeo máxima.</p> <p>Obtenga más información sobre las características y especificaciones de Logitech Streamcam <a href="#">aquí</a>.</p>
Soporte:	Abrazadera:							
960-001670	960-001673							
097855196545	097855196552							

### ¿EMPEZAMOS?

Póngase en contacto con el Departamento de Ventas de Logitech para la educación [Education@Logitech.com](mailto:Education@Logitech.com)

**logitech** | for education

<https://www.logitech.com/es-es/education.html>

<sup>1</sup> EdWeek Research Center lideró la encuesta en el verano de 2022, en la que participaron más de 1000 individuos.

<sup>2</sup> Kraft, M. A., & Monti-Nussbaum, M. (2021). «The Big Problem With Little Interruptions to Classroom Learning.» AERA Open, 7

© 2024 Logitech. Logitech, Logi y sus logotipos son marcas comerciales o registradas de Logitech Europe S.A. o sus filiales en Estados Unidos y otros países. El resto de marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.