



Resistenza, flessibilità e facilità di utilizzo: come scegliere sempre la tecnologia giusta per l'apprendimento

Guida per i responsabili della tecnologia nelle scuole
primarie e secondarie

logitech®



Alla ricerca della soluzione perfetta

La scelta della tecnologia giusta per l'apprendimento nelle scuole primarie e secondarie è una decisione fondamentale che riguarda studenti e insegnanti. Entro il 2032, si prevede che i responsabili delle scuole primarie e secondarie di tutto il mondo spenderanno 132,4 miliardi di dollari ogni anno in hardware, software e servizi tecnologici per l'apprendimento. Dato il numero elevato di opzioni disponibili e di risorse in gioco, è importante trovare soluzioni che massimizzino i budget, offrano opportunità quotidiane per un migliore apprendimento e soddisfino le esigenze di studenti e docenti.

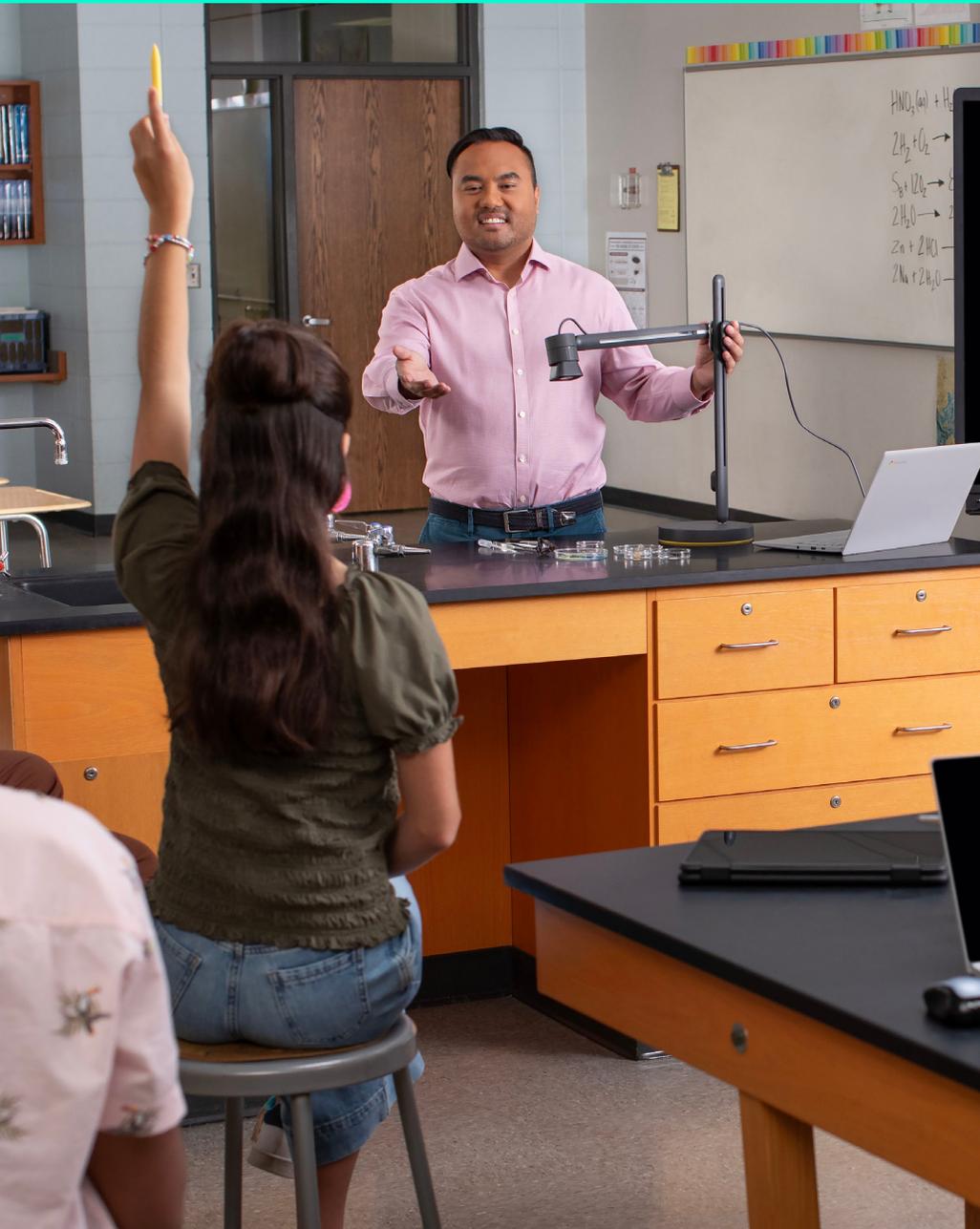
Per scegliere la tecnologia giusta per l'apprendimento occorre considerare diversi fattori, come l'impatto sul budget di una soluzione nel tempo, se si adatta perfettamente a vari spazi e attività di apprendimento e se può far risparmiare tempo ed energia ad insegnanti già oberati di lavoro. Questa guida analizza il processo di valutazione della tecnologia per l'apprendimento da tutte le angolazioni, in modo che i responsabili in materia operanti nella scuola primaria e secondaria possano adottare decisioni informate a vantaggio dell'intera comunità scolastica.

“L'obiettivo finale è scoprire in che modo la tecnologia e la digitalizzazione possono aggiungere valore, non solo in termini di apprendimento ma anche di relazioni tra loro”.

Daniel Pretto, CTO, Direttore, École-Collège Saint-Joseph

NAQ (domande da porre)

Per acquistare i prodotti tecnologici corretti per l'istruzione primaria e secondaria si devono porre alcune domande.



Che tipo di apprendimento è supportato dalla soluzione?

La soluzione funziona sia per gli studenti in presenza che per quelli a distanza? Stimola la collaborazione, la creatività o il coinvolgimento? Quali attività migliora?



La soluzione richiede uno sviluppo professionale?

La soluzione è sufficientemente solida da consentire a studenti e docenti di utilizzarla senza alcun intervento? La soluzione è dotata di funzionalità plug-and-play?



La soluzione resiste all'uso frequente da parte degli studenti?

La soluzione è abbastanza ben costruita per aiutare la scuola a evitare un ciclo di acquisto-rottura-sostituzione? È dotata di parti sostituibili o intercambiabili? Viene fornita con una garanzia? È stata rigorosamente testata dagli studenti durante tutto il processo di progettazione?



La soluzione si integra con software e piattaforme esistenti?

La soluzione si adatta all'attuale infrastruttura tecnologica delle scuole? Richiede il "rip and replace", ovvero la sostituzione totale, o è interoperabile con l'hardware e compatibile con le piattaforme già in uso?

Realizzata per la classe

La tecnologia per l'apprendimento subisce un'usura estrema, dalle cadute agli schizzi accidentali. Le robuste soluzioni realizzate pensando agli ambienti di apprendimento attivo proteggono gli investimenti scolastici e garantiscono prestazioni ottimali anno dopo anno.

Cosa cercare



Test di caduta e strofinamento



Design incentrato sull'utente



Una garanzia solida

Esempi di soluzioni



Logitech Crayon per iPad

Logitech Crayon è uno stilo digitale con precisione al pixel realizzato per iPad. È ampiamente testato per resistere a cadute e strofinamenti con un uso regolare, è dotato di impugnatura estesa per chi scrive con diversi livelli di sviluppo delle capacità motorie. Per evitare che rotoli giù dalla scrivania e vada perso, ha una forma piatta e la tecnologia Palm Rejection mantiene le mani in una posizione naturale mentre si scrive.



Stilo USI Logitech Pen per Chromebook™

Con 4.096 livelli di rilevamento della pressione durante la scrittura, Logitech Pen consente agli studenti di scrivere sui propri dispositivi Chromebook compatibili con USI con la stessa facilità con cui possono farlo con carta e penna. La punta a prova di movimenti bruschi resiste a studenti curiosi di ogni tipo, mentre le dimensioni, la forma e il peso sono progettati per adattarsi e supportare mani di varie misure e diversi livelli di capacità motorie.



Custodia con tastiera Logitech Rugged Combo

Progettata per contenere un iPad e resistere a graffi e urti quotidiani, la custodia con tastiera Logitech Rugged Combo è testata per superare gli standard militari. La tastiera rimovibile è dotata di tasti comodi e resistenti e il supporto regolabile consente diversi angoli di visualizzazione, rendendola ideale per diverse applicazioni di apprendimento. Il supporto per stilo impedisce agli studenti di chiudere con un colpo le cover dell'iPad trattenendo lo stilo all'interno!

Lo sapevi?

31%

delle cuffie con microfono acquistate dalle scuole statunitensi ogni anno finisce nelle discariche.¹

Cosa cercare



Versatilità per tutte le materie



Adattabilità alle diverse esigenze di apprendimento



Idoneità all'apprendimento in presenza e a distanza

Realizzata per la flessibilità

La giusta tecnologia per l'apprendimento deve adattarsi perfettamente a vari ambienti e attività di apprendimento, supportando metodi e stili diversi. Che si tratti di un'aula tradizionale, di una scrivania a casa, di un laboratorio o di uno scenario apprendimento all'aperto, la tecnologia deve adattarsi a qualsiasi situazione.

Esempi di soluzioni



Cuffia con cavo e microfono Logitech Zone Learn

Logitech Zone Learn consente agli studenti di ascoltare ed essere ascoltati in qualsiasi situazione di apprendimento, dal lavoro in autonomia sulle app per l'apprendimento delle lingue ai progetti di gruppo a distanza con i compagni. I driver audio sono ottimizzati per la nitidezza vocale piuttosto che per la musica, in modo che gli studenti acquisiscano ogni suono di rilievo, ed è presente un microfono su braccio rigido per un rilevamento e una nitidezza vocale migliori. La fascia per la testa regolabile e i copriorecchie micro-articolati si adattano a teste e acconciature diverse, garantendo a tutti una vestibilità comoda e confortevole. È inoltre dotata di cavi e copriorecchie sostituibili, in modo che le scuole non debbano rimpiazzare intere unità se una parte si usura.



Videocamera per lavagna Logitech Scribe

Logitech Scribe consente ai docenti di condividere il contenuto della lavagna su qualsiasi materia semplicemente premendo un pulsante, dando agli studenti un posto in prima fila sia a casa che in fondo alla classe. L'obiettivo personalizzato offre una nitidezza eccezionale, mentre l'effetto di trasparenza integrato con intelligenza artificiale consente in ogni momento agli spettatori di vedere "attraverso" il presentatore i contenuti senza ostacoli. Scribe acquisisce anche i post-it e si integra facilmente con soluzioni per videoconferenze come Zoom.



Videocamera per videoconferenze Logitech MeetUp 2

Logitech MeetUp 2 garantisce videoconferenze semplici e flessibili per sbloccare il potenziale delle sale di piccole dimensioni. Per qualsiasi livello di istruzione o materia, l'avanzato sistema di videocamere ottimizzato con intelligenza artificiale si concentra sui dettagli giusti, in modo che gli studenti possano vedere chiaramente ovunque si trovino. La tecnologia RightSound 2 regola automaticamente il volume delle voci più o meno forti eliminando i rumori e portando le voci degli studenti a distanza al centro della discussione. Dotato di funzionalità plug-and-play con le piattaforme preferite dai docenti, MeetUp 2 consente anche un posizionamento flessibile e una semplice installazione per adattarsi a sale diverse.

Lo sapevi?

1 su 6
insegnanti

afferma che non userà la tecnologia se prevede di dover risolvere troppi problemi.²

Cosa cercare



Facilità di utilizzo



Integrazione con strumenti e piattaforme esistenti



Design che soddisfa le esigenze degli insegnanti

Realizzata per gli insegnanti

La tecnologia giusta deve essere efficace fin da subito. Dispositivi e software intuitivi consentono un'integrazione fluida nella routine quotidiana, permettendo ai docenti di concentrarsi sull'insegnamento e non sulla pianificazione di attività di sviluppo extra-professionale.

Esempi di soluzioni



Videocamera per contenuti regolabile Logitech Reach

Logitech Reach è una videocamera flessibile e intuitiva che consente un insegnamento illimitato. Il corpo e il supporto girevoli della videocamera si muovono in qualsiasi direzione utilizzando una sola mano e forniscono immagini brillanti di modelli, mappe e altri contenuti non digitali senza interrompere il flusso di apprendimento. Reach è plug-and-play tramite USB-C, quindi gli insegnanti possono stare tranquilli, "funziona e basta".



Videocamera per streaming video Logitech Mevo Start

Progettata per rendere la produzione di contenuti video di alta qualità semplice e conveniente, Logitech Mevo Start è un'esperienza intuitiva di streaming wireless 4K. I docenti potranno trasmettere video straordinari direttamente su piattaforme come YouTube o Facebook, controllando la videocamera con facilità da smartphone o tablet attraverso l'app intuitiva di Mevo.



Telecomando per presentazioni Logitech Spotlight

Logitech Spotlight, un dispositivo di puntamento digitale avanzato che funziona per le classi in presenza, da remoto e ibride, tiene alta la concentrazione degli studenti e permette ai docenti di insegnare liberamente. Le sue tre modalità di puntamento (Evidenzia, Ingrandisci e Laser digitale) offrono agli insegnanti opzioni dinamiche per portare a casa concetti importanti. L'interfaccia a tre pulsanti è facilissima da usare, inoltre Spotlight è plug-and-play con qualsiasi computer compatibile tramite ricevitore USB. In più, la ricarica rapida consente di proseguire l'apprendimento per tre ore con una ricarica di soli 60 secondi!



Scegliere la tecnologia giusta per l'apprendimento per una scuola non significa solo selezionare i dispositivi. Occorre investire in risorse che migliorino l'esperienza educativa sia per gli insegnanti che per gli studenti. Dando priorità alla resistenza, alla flessibilità e alla facilità d'uso, i responsabili della tecnologia nelle scuole primarie e secondarie garantiscono che vengano fatti investimenti in grado di resistere alle esigenze dell'anno scolastico, di adattarsi a vari ambienti di insegnamento e apprendimento e di integrarsi facilmente nelle attività quotidiane.

¹ Sondaggio di Logitech Ed Council. 18 responsabili decisionali IT (ITDM) e insegnanti intervistati. Ponderato in base alle dimensioni della scuola.

² EdWeek Research Center for Logitech. (2022). "The Ergonomics Equation" (L'equazione dell'ergonomia) <https://www.logitech.com/content/dam/logitech/iteducation/pdf/logitech-ergonomics-equation.pdf>

logitech® | for education

Per saperne di più sulla suite di soluzioni educative di Logitech, vai a

www.logitech.com/education.

© 2024 Logitech. Logitech, Logi e i rispettivi loghi sono marchi o marchi registrati di Logitech Europe S.A. o delle sue affiliate negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari. Logitech non si assume alcuna responsabilità per errori eventualmente contenuti nel presente documento. Le informazioni su prodotto, prezzo e funzionalità contenute nel presente documento sono soggette a modifiche senza preavviso.