

15 idee tecnologiche  
testate dagli insegnanti  
per stimolare il potenziale  
creativo degli studenti

---

**logitech®**



# La creatività è la base per il futuro

**Nell'era digitale, gli strumenti tecnologici svolgono un ruolo fondamentale per rispondere rapidamente alle esigenze di apprendimento degli studenti, aiutandoli a sfruttare la propria creatività. E i risultati sono straordinari.**

Gli studi mostrano, infatti, che le abilità cognitive degli studenti migliorano significativamente quando i loro insegnanti combinano tecnologia e creatività in classe.<sup>1</sup>

Se stai cercando idee efficaci per stimolare la creatività degli studenti, la nostra guida all'uso della tecnologia educativa (EdTech) a scuola offre molti progetti che possono stimolare l'immaginazione dei più giovani. Poiché nella scuola attuale la tecnologia è fondamentale tanto quanto le tre competenze di base (lettura, scrittura e aritmetica), offriamo un quadro di riferimento per approfittare delle opportunità offerte dalla tecnologia educativa:

## ESPRESSIONE

delle conoscenze

## COINVOLGIMENTO

con i contenuti

## CONNESSIONE

con gli altri

**Esplora questi concetti e le metodologie sperimentate dagli insegnanti per integrare la tecnologia educativa in diverse discipline e livelli di istruzione.**

Vedrai che sono tutti ispirati da un unico obiettivo generale:

**Aiutare gli studenti a sfruttare la propria creatività e scoprire la gioia di imparare.**

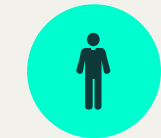
L'uso trasformativo della tecnologia può liberare la creatività a scuola. Educatori e dirigenti scolastici sono consapevoli che la creatività è una competenza fondamentale per il successo degli studenti, sia nel presente che nel futuro professionale. È proprio attraverso l'uso innovativo della tecnologia che si aprono nuove opportunità di crescita e sviluppo.



**87%**  
degli insegnanti



CONCORDANO >>>



**77%**  
dei genitori

**“Gli approcci didattici che ispirano la creatività nel processo di apprendimento richiedono più lavoro, ma hanno una resa maggiore.”**

Gli educatori e i dirigenti scolastici sanno che la creatività è un'abilità chiave di cui gli studenti hanno bisogno nel presente per migliorare a scuola e nel futuro al lavoro: è qui che l'uso trasformativo della tecnologia può creare opportunità.<sup>1</sup>





# Espressione

## Aiuta la creatività offrendo agli studenti diversi modi per esprimersi e comunicare ciò che imparano.

La possibilità di esprimersi in classe ha un effetto positivo sull'umore, sulle funzioni, sulla cognizione e sul comportamento degli studenti.<sup>2</sup> Avere a disposizione una gamma di strumenti digitali, come mouse, touchpad, tastiera o stilo, permette agli studenti di trovare quelli più adatti al proprio stile di apprendimento e al proprio livello. La scelta è fondamentale per favorire l'espressione personale e la creatività.

### 5 Progetti per l'espressione creativa

#### 1 MAPPE CONCETTUALI

Imparare a prendere appunti è un'abilità importante, ma non è necessario limitarsi solo alle parole. Gli studenti possono utilizzare gli stili digitali Logitech Pen o Crayon per organizzare visivamente le loro conoscenze e idee. Possono disegnare immagini, creare diagrammi e tracciare percorsi logici nei loro appunti, rendendoli più chiari e significativi.

#### 2 INFOGRAFICHE O POSTER DIGITALI

Un'infografica ben fatta vale più di mille parole! Invita gli studenti a preparare un poster digitale o un'infografica che raccolga dati, date o altri fatti in modo divertente e originale. Si tratta di un'ottima opportunità per gli alunni di mettere in pratica una serie di abilità tecnologiche, come ridimensionare e creare collegamenti ipertestuali, o programmare e progettare con HTML, mostrando così il proprio livello di comprensione di un argomento in modi nuovi e creativi. Un mouse e una tastiera esterna, che permettono agli studenti di lavorare più velocemente e con maggiore precisione, sono strumenti ideali per lo sviluppo di infografiche.

#### 3 ROMANZI GRAFICI

Isaac Newton o Albert Einstein come supereroi: perché no? Combinare parole e immagini è un ottimo modo per rendere più interessanti una biografia storica o il riassunto di un libro. Gli studenti possono utilizzare un mouse per sfogliare i materiali, gli stili Logitech Pen o Crayon per tracciare linee precise e una tastiera per digitare le parole e creare così un romanzo grafico o un fumetto basato sulla storia di un personaggio famoso.

#### 4 DIBATTITI INTERESSANTI

Aiuta gli studenti ad assumere prospettive creative su un evento o una storia. Dopo aver letto un libro con più punti di vista, gli studenti possono interpretare i ruoli dei vari personaggi per discutere su chi aveva ragione o torto. Un microfono USB Snowball Ice e una webcam C920S assicurano che riescano a farsi sentire e vedere chiaramente durante le discussioni in classe o online.

#### 5 MODELLINI DIGITALI

Incoraggia i tuoi designer e architetti in erba ad allestire una scena creativa utilizzando gli stili Logitech Pen o Crayon. Gli studenti possono ricreare la scena di un racconto, di un'opera teatrale o di un romanzo. Oppure possono usare lo stilo per creare un modellino che raffiguri la flora e la fauna di una particolare regione per un progetto di geografia o di scienze.





# Coinvolgimento

**Stimola la creatività e il pensiero critico permettendo agli studenti di interagire con i contenuti in modi nuovi.**

La richiesta di istruzione e valutazione digitali nella scuola primaria e secondaria è in rapida crescita in tutto il mondo. Nel 2020, la spesa in tecnologia educativa da parte di scuole e amministrazioni è salita a un totale di 19,4 miliardi di dollari, con un aumento del 21% rispetto al 2019. Entro il 2025, la domanda relativa all'istruzione e alla valutazione digitali dovrebbe raddoppiare a un tasso stimato di crescita annuale del 17% solo negli Stati Uniti. La domanda di EdTech è più grande che mai ma i sondaggi mostrano che la tecnologia è la risorsa meno presente nei bilanci. Dare priorità alla tecnologia educativa e integrare varie opzioni nel materiale didattico può aiutare gli studenti a sviluppare appieno il proprio potenziale di apprendimento.<sup>3</sup>

## 5 Progetti per l'espressione creativa

### 1 IMMERSIONE LINGUISTICA

Cuffie di qualità, come le cuffie con microfono H111 per studenti, possono essere preziose per aiutare chi sta imparando una lingua, perché permettono di ascoltare le lezioni in classe in modo chiaro e senza distrazioni. Ma soprattutto, consentono di ascoltare le stesse canzoni, poesie e storie per bambini con le quali i madrelingua imparano la propria lingua.

### 2 CODICI QR INTERATTIVI

Quando gli iPad sono protetti dalle robuste custodie con tastiera Rugged Combo 3 Touch, gli studenti possono portare sempre con sé gli strumenti necessari per apprendere. Insegnanti e bibliotecari possono posizionare codici QR accanto alle copie fisiche dei libri, con link alle versioni digitali o audio che i bambini possono esplorare. Inoltre, gli insegnanti possono utilizzare i codici QR per creare postazioni di apprendimento o cacce al tesoro interattive.

**Quando gli studenti utilizzano strumenti come cuffie con microfono, stilo, mouse o tastiere esterne per la creatività, possono apprendere in modo più efficace.<sup>4</sup>**

### 3 MIGLIORE APPRENDIMENTO STEM

L'apprendimento non è sempre un'attività semplice. Usa Rugged Combo 3 Touch durante gli esperimenti scientifici per registrare e esplorare nuovamente reazioni chimiche, proteggendo l'iPad dagli schizzi. Oppure sfrutta la webcam Mevo durante la lezione di biologia e guarda come crescono le piante.

### 4 CREAZIONE DI UN SITO WEB

Avere a disposizione gli strumenti EdTech giusti può semplificare notevolmente la creazione di un sito web. Una tastiera esterna, come quella della custodia Rugged Combo 3 Touch per iPad, permette di usare applicazioni per siti web senza impegnare metà dello schermo principale. Se gli studenti lavorano su Chromebook, un mouse esterno facilita la navigazione e con una tastiera esterna, come K120, le lunghe sessioni di programmazione saranno più agevoli.

### 5 MINI-STORIE

La lezione di storia diventa molto più coinvolgente per gli studenti quando si rendono conto che non si tratta solo di fatti accaduti molto tempo fa. Un microfono plug-and-play come Snowball ICE permette di intervistare parenti, vicini e amici sulle loro esperienze passate, anche fuori casa se si usa un dispositivo Chrome, Apple o Windows dotato della custodia Rugged Combo 3 Touch. Magari c'è uno zio che ha lavorato per le Nazioni Unite o una vicina che ha visitato tutti i continenti: com'è stato?





# Connessione

## Favorisci la creatività consentendo agli studenti di connettersi e collaborare con i loro compagni e con gli insegnanti.

L'utilizzo di strumenti digitali per progetti creativi di gruppo permette di stimolare la collaborazione e favorire la connessione degli studenti con i loro compagni e con gli insegnanti. In un periodo in cui molti studenti lamentano livelli di stress elevati, questi momenti di creatività sono fondamentali per rafforzare le loro capacità in ambienti di apprendimento e con bisogni diversi.

## 5 Progetti per una connessione creativa



### 1 SPETTACOLI IMPROVVISATI

Perché non mettere in scena una propria versione di "Shakespeare nel parco" nel cortile della scuola? Con la videocamera Mevo, gli studenti possono esercitarsi, eseguire e registrare scene ovunque siano.



### 2 RICERCA E RISORSE

Promuovi la collaborazione assegnando ruoli e responsabilità per le ricerche e la creazione di materiali in gruppo. Incoraggia gli studenti a collaborare in tempo reale online, utilizzando una webcam C920 S e una cuffia con microfono H111.

### 3 AMICI DI PENNA A DISTANZA

Metti gli studenti in contatto con nuovi amici attraverso programmi come PenPal Schools e invitali a uno scambio linguistico. Utilizzando una cuffia con microfono H111 e una webcam C920 S con un tablet o un Chromebook, potranno interagire come se fossero nella stessa classe, nonostante siano in paesi diversi.



### 4 BRAINSKETCHING

In questo divertente esercizio di gruppo, uno studente utilizza una penna Logitech Pen con un Chromebook o una matita Crayon su iPad per iniziare un disegno e poi lo passa a un altro che aggiunge un altro elemento. Gli studenti imparano a collaborare, costruendo il proprio lavoro sui contributi degli altri a turno. Una volta terminato il disegno, ogni gruppo può "mostrare il proprio lavoro" collegandosi a un grande monitor in classe o utilizzando un programma come Zoom per condividere lo schermo con più dispositivi.



### 5 PRESENTAZIONI AI COMPAGNI

Gli studenti possono utilizzare strumenti come il telecomando per presentazioni Spotlight o la videocamera per lavagne digitali Scribe per riunire un intero gruppo dal vivo e/o virtualmente ed esercitare le capacità di presentazione. Condividendo la scena con tecnologie come Spotlight, imparano anche a lavorare insieme e a sostenersi a vicenda.



**È stato dimostrato che l'apprendimento collaborativo in piccoli gruppi migliora le abilità interpersonali, rafforza la fiducia in sé e favorisce risultati scolastici più solidi.<sup>5</sup>**

# Idee tecnologiche testate dagli insegnanti per stimolare il potenziale creativo degli studenti

  
**STAMPA  
QUESTA  
PAGINA!**

Gli studenti di oggi sono gli innovatori e i leader di domani. La tecnologia educativa fornisce nuovi strumenti straordinari per aiutarli a diventare pensatori, comunicatori e collaboratori creativi. E questa creatività, con l'aiuto della tecnologia, contribuisce direttamente a migliori risultati scolastici, preparando gli studenti di oggi a dominare l'era digitale.



## LAVORO INDIPENDENTE

Ogni studente ha un approccio diverso all'apprendimento e lavorare in modo indipendente gli permette di esplorare liberamente in modi nuovi e creativi.



### MAPPE CONCETTUALI

Gli studenti possono **disegnare, creare diagrammi e tracciare percorsi logici** nei loro appunti, rendendoli così più rilevanti e significativi per loro.

**Strumento: Logitech Pen o Crayon**



### IMMERSIONE LINGUISTICA

Grazie a cuffie con microfono di qualità, gli studenti possono ascoltare in modo chiaro e senza distrazioni. Ma soprattutto, possono **ascoltare le canzoni, poesie e storie per bambini** che sentono i madrelingua.

**Strumento: cuffia con microfono H111**



### STORIE AUDIO

La storia non è solo questione di fatti successi secoli fa. **Intervista parenti, vicini e amici** sulle loro esperienze passate, anche fuori casa.

**Strumento: microfono USB Snowball ICE, iPad + Rugged Combo 3 Touch**



## LAVORO IN PICCOLI GRUPPI

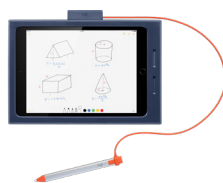
L'apprendimento in piccoli gruppi accompagnato dalla tecnologia aiuta gli studenti a imparare a comunicare, a collaborare e a dare spazio alla creatività.



### MIGLIORE APPRENDIMENTO STEM

Lezioni pratiche di scienze! **Registra e rivedi le reazioni chimiche** o osserva come crescono le piante.

**Strumento: Rugged Combo 3 Touch e Mevo**



### MODELLINI DIGITALI

Incoraggia i tuoi designer e architetti in erba a collaborare e allestire una scena creativa utilizzando gli stilo Logitech Pen o Crayon. Gli studenti possono **ricreare la scena** di un racconto, di un'opera teatrale o di un romanzo.

**Strumento: Logitech Pen o Crayon**



### RICERCA E RISORSE

Promuovi la collaborazione assegnando ruoli e responsabilità per le ricerche e la creazione di materiali in gruppo. Incoraggia gli studenti a **collaborare in tempo reale sui tablet o online**.

**Strumento: webcam C920 S e cuffia con microfono H111**



## LAVORO IN GRUPPI NUMEROSI

Quando gli studenti collaborano in un gruppo numeroso, le opportunità di apprendimento creativo sono infinite. Utilizza la tecnologia in presenza, online e in situazioni ibride per permettere agli studenti di esprimersi, essere coinvolti e relazionarsi.



### DIBATTITI INTERESSANTI

Esprimi la tua opinione con la tecnologia! Aiuta gli studenti ad assumere prospettive creative su un evento o una storia. Dopo aver letto un libro con più punti di vista, **assegna i ruoli dei vari personaggi agli studenti** per discutere su chi aveva ragione o torto.

**Strumento: microfono USB Snowball ICE e webcam C920 S**



### CODICI QR INTERATTIVI

Porta l'apprendimento fuori dall'aula. Insegnanti e bibliotecari possono posizionare codici QR accanto alle copie fisiche dei libri, con link alle versioni digitali o audio che i bambini possono esplorare, o **creare postazioni di apprendimento o cacce al tesoro interattive**.

**Strumento: Rugged Combo 3 Touch**



### SPETTACOLI IMPROVVISATI

Si tratta di "Shakespeare nel parco" o siamo nel cortile della scuola? Con una videocamera Mevo, gli studenti possono esercitarsi, eseguire e registrare scene ovunque essi siano.

**Strumento: Mevo**

## VUOI INIZIARE?

Contatta Logitech Education Sales

[Education@Logitech.com](mailto:Education@Logitech.com)

**logitech** for education