



LOKAAL DENKEN, WERELDWIJD LEREN

HOE KAN ONDERWIJSTECHNOLOGIE
WORDEN GEBRUIKT OM EEN
WERELDWIJD, CULTUREEL
UITWISSELINGSPROGRAMMA
OP TE ZETTEN?

logitech®

CULTURELE UITWISSELING DANKZIJ ONDERWIJSTECHNOLOGIE: TOEGANKELIJK, VEELZIJDIG EN IMPACTVOL

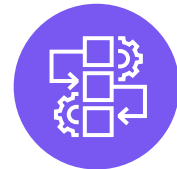
Culturele uitwisselingsprogramma's zijn geweldig om leerlingen te helpen hun wereld te verbreden, zelfvertrouwen te ontwikkelen, probleemoplossend te denken, taalvaardigheden te ontwikkelen en diepgaande vriendschappen te sluiten over de hele wereld. Leerkrachten hebben misschien vragen over het opzetten en leiden van een traditioneel cultureel uitwisselingsprogramma. Mogelijk maken zij zich zorgen over de uitdagingen die daarmee gepaard gaan, bijvoorbeeld over de vraag hoe zij al hun leerlingen kunnen betrekken.

Virtuele en hybride culturele uitwisselingen mogelijk gemaakt door technologie zijn een eenvoudige en inclusieve manier om over verschillende onderwerpen samen te werken in verschillende landen. Met gebruiksvriendelijke tools die lessen voor een hele klas, projecten in kleine groepen of individueel leren mogelijk maken, kunnen scholen verschillende groepen leerlingen de wereld om hen heen laten bewonderen en diepgaander leren.

MIDDELEN VOOR CULTURELE UITWISSELING



NIEUWE VAARDIGHEDEN



NIEUWE OPLOSSINGEN



NIEUWE PERSPECTIEVEN



NIEUWE RELATIES

DE ÉCOLE-COLLÈGE SAINT-JOSEPH



LOCATIE: FRANKRIJK

Schoolgrootte: -1000 leerlingen

Leeftijden: 6-15

HET ISTITUTO COMPRENSIVO OF GAMBETTOLA



LOCATIE: ITALIË

Schoolgrootte: -1000 leerlingen

Leeftijden: 6-15

PRAKTIJKVOORBEELD

Met behulp van oplossingen voor videovergaderen en het Works with Chromebook™-gecertificeerde portfolio van Logitech hebben twee scholen **de handen ineen geslagen** om middelbare scholieren een hybride taalcursus in drie fasen te geven voor Frans, Italiaans en Engels.

“Dankzij technologieën van Logitech hebben we het project boven onze verwachtingen kunnen realiseren en ontwikkelen.”

GIULIANO MASSARO

Directeur, Istituto Comprensivo

De leerlingen ontmoetten elkaar virtueel en wisselden ideeën uit in alle drie de talen. Met **Logitech Rally Bar** en **Logitech Scribe-whiteboardcamera** wisselden de twee klassen culturele lessen uit en speelden samen spellen. Met Chromebooks in combinatie met **Logitech Zone Learn** -headsets, **Logitech Pen** -stylussen en **Logitech M325** -muizen konden leerlingen oefeningen in kleine groepen doen en tijd hebben voor individueel leren. Het resultaat? Een diepgaande, meeslepende interculturele leerervaring, nieuwe vrienden en goede herinneringen.

CHECKLIST VOOR CULTURELE UITWISSELING

Digitale culturele uitwisselingsprogramma's hoeven niet ingewikkeld te zijn. U hoeft er slechts een paar dingen voor te doen voordat u ermee van start gaat en een paar dingen te onthouden terwijl het programma bezig is.



EEN PARTNERSCHOOL ZOEKEN

Er zijn organisaties die scholen kunnen helpen met elkaar in contact te komen op basis van compatibiliteit, lesprogramma en doelen. Bekijk [deze lijst](#) om aan de slag te gaan.



UW GEDEELDE PROGRAMMA ONTWERPEN

Zodra u een partnerschool heeft gevonden, kunt u samen het programma gaan opstellen. Voeg een tijdlijn, activiteiten en doelen toe. Wijs verantwoordelijkheden toe aan elke school.



UW LEERLINGEN VOORBEREIDEN

Laat leerlingen weten wanneer het programma plaatsvindt en wat ze kunnen verwachten. Bereid ze voor op het gebruik van de benodigde technologieën om productieve discussies te voeren met hun internationale medeleerlingen.



DE TECHNOLOGIE BESTUDEREN EN CONTROLEREN

Zorg ervoor dat u zich de vereiste onderwijstechnologie-oplossingen eigen maakt en controleer van tevoren op eventuele problemen, zodat beide klassen kunnen profiteren van soepele, productieve lessen.



BEGELEIDING BIEDEN

Bied begeleiding en feedback om leerlingen te helpen met leren en verbinden terwijl het programma bezig is.



CONTACT HOUDEN

Plan regelmatige vergaderingen met collega-leerkrachten om te bespreken hoe de dingen gaan, wat er nodig is voor de volgende les en welke wijzigingen moeten worden aangebracht.

EEN PROGRAMMA VOOR DIGITALE CULTURELE UITWISSELING STRUCTUREREN

Wanneer het tijd is om een digitaal programma voor culturele uitwisseling verder uit te werken, kunnen leerkrachten de structuur aanpassen aan hun unieke doelen. Er zijn gebruikersgerichte oplossingen in onderwijstechnologie en boeiende activiteiten die elke visie kunnen verwezenlijken, van werken in tweetallen tot lessen voor de hele klas.



EÉN OP ÉÉN LEREN

Leren met een partner of in kleine groepjes kan een geweldige manier zijn om creativiteit te bevorderen, leerlingen te helpen om elkaar beter te leren kennen en hen te helpen zich op belangrijke concepten te concentreren. Ook kunnen leerlingen erg betrokken zijn tijdens lessen met deze indeling, omdat ze indruk willen maken op medeleerlingen op de andere school. Met oplossingen waarmee ze kunnen zien en gezien worden, horen en gehoord worden en moeiteloos kunnen samenwerken, kunnen leerlingen het meeste halen uit hun één-op-één-tijd.

ACTIVITEITEN OM TE OVERWEGEN

Vreemde talen kunnen geoefend worden door woordenschatspelletjes in tweetallen. Een leerling uit de ene klas kiest een voorwerp van een scherm die hun partner uit de andere klas moet benoemen. Wanneer de partner een bepaald aantal items goed heeft, wisselen ze van rol. Het eerste tweetal dat een bepaald aantal goed heeft, kan een prijs winnen.



Met lees oefeningen kunnen leerlingen samenwerken terwijl ze hun spreekvaardigheid ontwikkelen. Laat een leerling een stukje voorlezen in de moedertaal van de andere leerling. Hun partner kan helpen bij de juiste uitspraak. Daarna wisselen ze van rol.



EÉN OP EÉN LEREN



NUTTIGE TOOLS


LOGITECH ZONE LEARN
BEDRADE HEADSET

De audiodrivers zijn afgestemd op stemhelderheid in plaats van muziek, zodat leerlingen stemmen perfect kunnen horen. De vaste microfoonarm is ontworpen voor betere opname en stemhelderheid, zodat leerlingen zich kunnen concentreren op wat hun internationale partners zeggen.


LOGITECH PEN USI-STYLUS VOOR
CHROMEBOOK OF LOGITECH CRAYON
DIGITAAL POTLOOD VOOR IPAD®

Met de Logitech Pen kunnen leerlingen net zo gemakkelijk op hun USI-compatibele Chromebook-apparaten schrijven als met pen en papier. De grootte, de vorm en het gewicht zijn ontworpen voor verschillende handgrootten en niveaus van motorische vaardigheid. Bovendien zorgt 30 seconden opladen voor een batterijlevensduur van 30 minuten.

Voor scholen die iPads gebruiken, is de Logitech Crayon een pixelprecies digitaal potlood gemaakt met Apple Pencil-technologie om leren, samenwerken en creativiteit te ondersteunen.


LOGITECH M325
DRAADLOZE MUIS

Uiterst nauwkeurig scrollen en een kantelwiel voor snelheid en nauwkeurigheid zijn slechts een paar voorbeelden van alle functies. Dankzij de comfortabele, geronde vorm kunnen leerlingen langer productief blijven. Ook is de muis prettig voor gebruikers met kleinere handen.



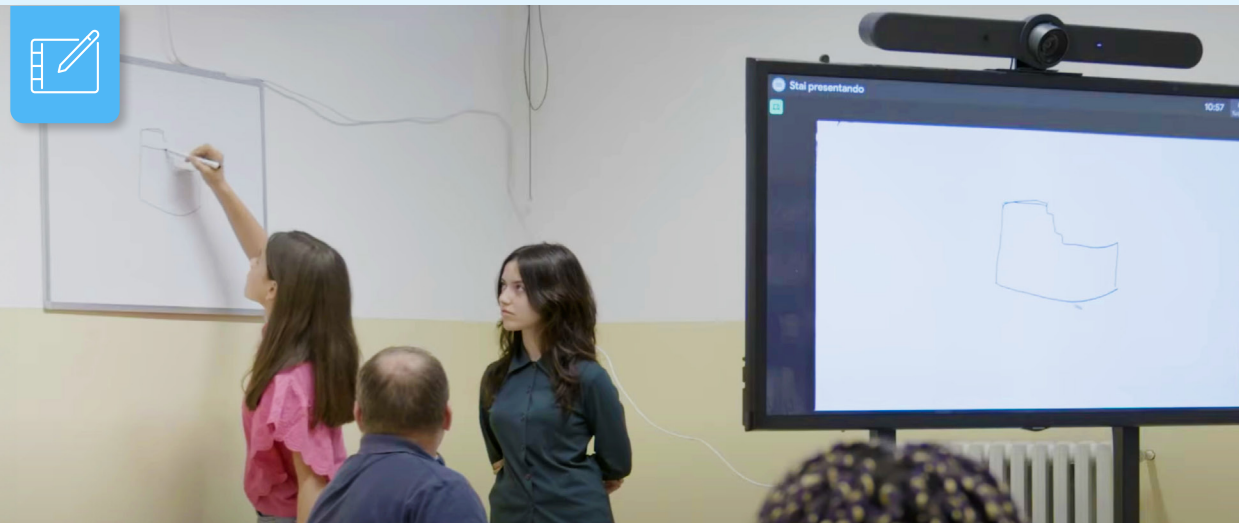
LEREN MET DE HELE KLAS

Leren met de hele klas biedt allerlei mogelijkheden voor teamwork, presentatievaardigheden, culturen delen, spellen en problemen oplossen in groepen. Oplossingen voor videovergaderen en whiteboardcamera's kunnen ervoor zorgen dat elke spreker en ieder beeld haarscherp wordt vastgelegd.

ACTIVITEITEN OM TE OVERWEGEN

Het École-Collège Saint-Joseph en het Istituto Comprensivo of Gambettola hebben een Pictionary-achtige activiteit opgenomen in hun digitale uitwisselingsprogramma.

Hiermee kunnen leerlingen hun creatieve, artistieke en taalkundige vaardigheden trainen. Eén leerling krijgt een geheim woord om op het whiteboard te tekenen, wat met een whiteboardcamera wordt vastgelegd zodat de andere klas de tekening ook kan zien. Beide klassen hebben één minuut om te raden welk woord de leerling tekent. De eerste klas die een bepaald aantal keren goed geraden heeft, wint.



Met de juiste technologie kunnen leerlingen tijdens presentaties hun cultuur overbrengen en medeleerlingen laten zien wat ze leuk vinden aan hun thuis. Zo komen leerlingen in aanraking met nieuwe culturen en krijgen ze de kans om hun digitale en presentatievaardigheden aan te scherpen.



EÉN OP EÉN LEREN



NUTTIGE TOOLS

**LOGITECH RALLY BAR-OPLOSSINGEN
VOOR VIDEOVERGADEREN**

Het innovatieve systeem met twee camera's met optische zoom en AI Viewfinder levert vloeiende, bioscoopwaardige video in middelgrote en grote ruimtes. Geavanceerde audio-engineering levert een krachtig, dynamisch geluid en zorgt dat elke stem helder klinkt.

Dankzij audio-optimalisatie met behulp van AI kan geluid in het klaslokaal geblokkeerd worden en worden zachte sprekers toch goed gehoord. Logitech Rally Bar is compatibel met gangbare platforms voor videovergaderen, zodat scholen erop kunnen vertrouwen dat het 'gewoon werkt'.

**LOGITECH SCRIBE-
WHITEBOARDCAMERA**

De aangepaste lens van Logitech Scribe laat inhoud op het whiteboard duidelijk zien, waardoor elke leerling een plek op de voorste rij in het klaslokaal heeft. De ingebouwde AI biedt onbelemmerd zicht op het whiteboard met een transparantie-effect. Plaknotities en andere vormen van inhoud worden opgepikt met beeldsegmentatie. En met de draadloze deelknop wordt delen snel en eenvoudig.



logitech® | for education

WILT U MEER WETEN?

**Neem contact op met
Logitech Education Sales**

Education@Logitech.com

<https://www.logitech.com/nl-nl/education>

De door onderwijstechnologie aangestuurde internationale culturele uitwisselingsprogramma's zijn perfect voor leerlingen om aan en van elkaar te leren, banden op te bouwen en hun horizon te verbreden. Ongeacht waar er wordt geleerd, kunnen oplossingen die zijn ontworpen met het oog op leerlingen hen meer bij hun lessen betrekken, met leerervaringen voor betere samenwerking en die toegankelijker, leuker en productiever zijn.

© 2024 Logitech. Logitech, Logi en de bijbehorende logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Logitech Europe S.A. of zijn dochterondernemingen in de VS en/of andere landen. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren. Logitech aanvaardt geen aansprakelijkheid voor eventuele fouten in deze publicatie. Product-, prijs- en functie-informatie is onderhevig aan verandering zonder kennisgeving.