



Duurzaamheid, flexibiliteit en gebruiksgemak:
altijd de juiste onderwijstechnologie kiezen

Een gids voor technologieleiders in het basis- en voortgezet onderwijs

logitech®



De perfecte pasvorm vinden

Het kiezen van de juiste onderwijstechnologie voor basis- en voortgezet onderwijs is een belangrijke beslissing die zowel leerlingen als leerkrachten aangaat. In 2032 wordt verwacht dat leiders in het basis- en voortgezet onderwijs over de hele wereld \$ 132,4 miljard per jaar uitgeven aan hardware, software en services voor onderwijstechnologie. Met zoveel beschikbare opties en zoveel middelen is het belangrijk om oplossingen te vinden die budgetten maximaliseren, dagelijkse kansen bieden voor beter leren en voldoen aan de behoeften van leerlingen en leerkrachten.

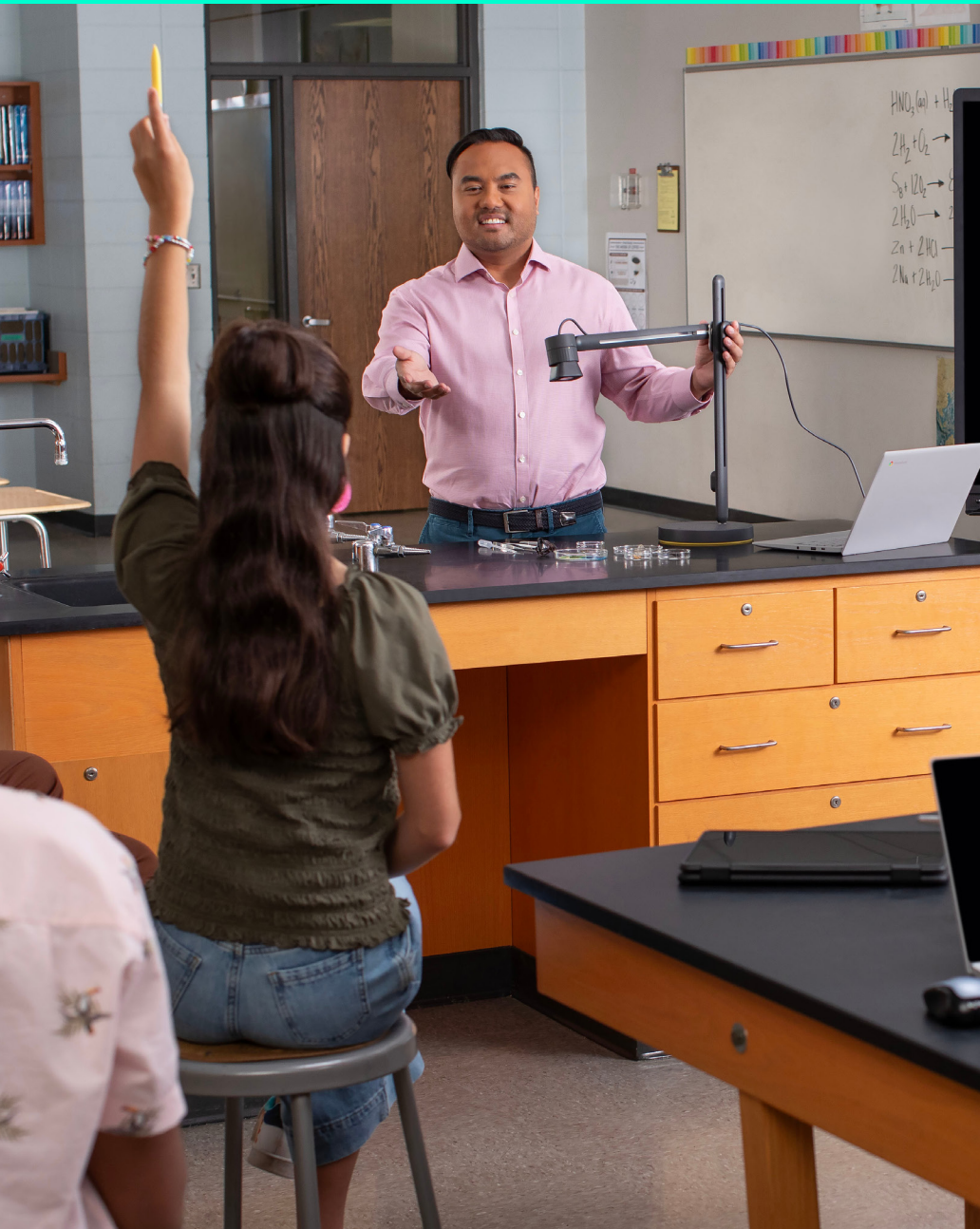
Om telkens weer de juiste onderwijstechnologie te kiezen, moet er naar verschillende factoren worden gekeken, zoals de budgetimpact van een oplossing in de loop van de tijd, of deze naadloos past in verschillende leerruimtes en -activiteiten, en of het tijd en energie kan besparen voor drukke leerkrachten. Deze gids onderzoekt het proces van het evalueren van onderwijstechnologie vanuit alle hoeken, zodat technologieleiders in het basis- en voortgezet onderwijs weloverwogen keuzes kunnen maken waar de hele schoolgemeenschap van profiteert.

"Het uiteindelijke doel is om te onderzoeken hoe technologie en digitalisering waarde kunnen toevoegen. Niet alleen met betrekking tot leren, maar ook met betrekking tot de relatie tussen leerlingen."

Daniel Pretto, CTO, directeur, École-Collège Saint-Joseph

NAQ (noodzakelijke vragen)

De juiste aankopen van onderwijstechnologie in het basisen voortgezet onderwijs draait om deze vragen die je moet stellen.



Wat voor soort leerproces ondersteunt de oplossing?

Werkt de oplossing voor zowel aanwezige leerlingen als leerlingen op afstand? Stimuleert het de samenwerking, creativiteit of betrokkenheid? Welke activiteiten worden er verbeterd?



Vereist de oplossing professionele ontwikkeling?

Is de oplossing duurzaam genoeg dat leerlingen en leerkrachten deze zonder tussenkomst kunnen gebruiken? Heeft de oplossing plug-and-play-functionaliteit?



Is de oplossing bestand tegen veelvuldig gebruik door leerlingen?

Is de oplossing stevig gemaakt zodat de school de cyclus van 'kopen-kapot maken-vervangen' kan voorkomen? Heeft de oplossing vervangbare of verwisselbare onderdelen? Zit er garantie op? Is de oplossing tijdens het ontwerpproces grondig getest door leerlingen?



Kan de oplossing geïntegreerd worden met bestaande software en platforms?

Past de oplossing binnen de huidige technologische infrastructuur van een school? Moet 'verouderde apparatuur vervangen' worden of werkt de oplossing ook met de hardware en is deze compatibel met de platforms die al in gebruik zijn?

Gemaakt voor het klaslokaal

Van vallen tot per ongeluk morsen: onderwijstechnologie moet tegen van alles bestand zijn. Duurzame oplossingen die zijn ontwikkeld met actieve leeromgevingen in het achterhoofd beschermen schoolinvesteringen en presteren jaar na jaar goed.

Voorbeelden van oplossingen

Waar moet je op letten?



Val- en veegtests



Gebruikersgericht ontwerp



Een krachtige garantie



Logitech Crayon voor iPad

Logitech Crayon is een pixelprecieze digitale stylus voor iPads. Het is uitgebreid getest op vallen en vegen om bestand te zijn tegen regelmatig gebruik, met een verlengde handgreep voor schrijvers op verschillende niveaus van motorische ontwikkeling. Om te voorkomen dat de muis van bureaus rolt en kwijtraakt, heeft deze een platte vorm. De technologie voor palmafwijzing zorgt er bovendien voor dat de handen in een natuurlijke positie liggen tijdens het schrijven.



USI-stylus van Logitech Pen voor Chromebook™

Dankzij 4.096 schrijfdrukdetectieniveaus kunnen leerlingen met de Logitech Pen net zo gemakkelijk op hun USI-compatibele Chromebook-apparaten schrijven als met pen en papier. De actieve punt is bestand tegen de ene nieuwsgierige leerling na de andere, terwijl de grootte, vorm en het gewicht zijn ontworpen voor verschillende handgroottes en niveaus van motorische ontwikkeling.



Logitech Rugged Combo-toetsenbordcase

De Logitech Rugged Combo-toetsenbordcase is ontworpen om bestand te zijn tegen dagelijkse krassen en stoten en heeft een valbestendigheid die militaire normen overstijgt. Het afneembare toetsenbord heeft comfortabele, wrikbestendige toetsen en de verstelbare standaard biedt meerdere gezichtshoeken. Daardoor is het ideaal voor verschillende leertoepassingen. De stylushouder zorgt er zelfs voor dat leerlingen geen iPad-covers dichtslaan als er een stylus in zit!

Wist je dit?

31%

van de headsets die door scholen worden gekocht, belandt jaarlijks op de vuilnisbelt.¹

Waar moet je op letten?



Veelzijdigheid voor verschillende vakken



Aanpassingsvermogen aan verschillende leerbehoeften

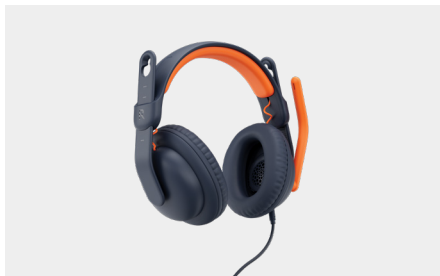


Geschikt voor persoonlijk leren en leren op afstand

Gemaakt voor flexibiliteit

De juiste onderwijstechnologie moet naadloos passen in verschillende leeromgevingen en -activiteiten en verschillende lesmethoden en leerstijlen ondersteunen. Of het nu gaat om een traditioneel klaslokaal, een bureau thuis, een laboratoriumomgeving of buiten leren, technologie moet zich aan elke situatie aanpassen.

Voorbeelden van oplossingen



Logitech Zone Learn Bedrade headset

Met Logitech Zone Learn kunnen leerlingen in elke leersituatie horen en gehoord worden, van zelfstandig werken in apps voor het leren van talen tot groepsprojecten met klasgenoten op afstand. De audiodrivers zijn afgestemd op vocale helderheid in plaats van op muziek, zodat leerlingen elk belangrijk geluid oppikken. De microfoon heeft een starre microfoonarm voor betere opname en vocale helderheid. De verstelbare hoofdband en oorstukken met microscharnieren passen bij verschillende hoofdmaten en kapsels, zodat iedereen een goede, comfortabele pasvorm heeft. Ook beschikt de headset over vervangbare snoeren en oorstukken, zodat scholen niet hele eenheden hoeven te vervangen als een onderdeel versleten is.



Logitech Scribe Whiteboardcamera

Met Logitech Scribe kunnen docenten met één druk op de knop inhoud van het whiteboard delen voor elk onderwerp. Zo zitten leerlingen altijd op de eerste rij, of ze nu thuis zijn of gewoon achter in de klas zitten. De aangepaste lens biedt uitstekende helderheid, terwijl het ingebouwde transparantie-effect op basis van AI ervoor zorgt dat kijkers 'door de presentator heen' kunnen kijken, zodat ze altijd vrij zicht hebben op de inhoud. Scribe legt ook plaknotities vast en kan eenvoudig geïntegreerd worden met oplossingen voor videovergaderen zoals Zoom.



Logitech MeetUp 2-Video vergadercamera

Logitech MeetUp 2 zorgt voor eenvoudige, flexibele videovergaderingen om het potentieel van kleine ruimtes te ontsluiten. In elk leerjaar en bij elk vak richt het geavanceerde camerasysteem met AI zich op de juiste details, zodat leerlingen alles duidelijk kunnen zien, waar ze ook zitten. RightSound 2-technologie niveleert automatisch harde en zachte stemmen en onderdrukt geluid, waardoor de stemmen van leerlingen op afstand centraal staan in de discussie. MeetUp 2 biedt plug-and-play-mogelijkheden met de voorkeursplatforms van leerkrachten. Ook kan de MeetUp 2 flexibel geplaatst en eenvoudig geïnstalleerd worden in verschillende ruimtes.

Wist je dit?

1 op de 6 leerkrachten

zegt dat ze geen technologie gebruiken als ze te veel problemen verwachten die moeten worden opgelost.²

Waar moet je
op letten?



Gebruiksgemak



Integratie met
bestaande tools
en platforms



Ontwerp dat
voldoet aan de
behoeften van
leerkrachten

Gemaakt voor leerkrachten

De juiste technologie moet na het uitpakken meteen effectief zijn. Gebruiksvriendelijke apparaten en software zorgen voor een soepele integratie in de dagelijkse routine, waardoor docenten zich kunnen concentreren op lesgeven en niet op het plannen van extra professionele ontwikkeling.

Voorbeelden van oplossingen



Logitech Reach-camera met aanpasbare inhoud

Logitech Reach is een flexibele, intuïtieve camera die grenzeloos lesgeven mogelijk maakt. De draaibare camerakop en standaard kunnen met slechts één hand in elke richting worden verplaatst en leveren kristalheldere beelden van modellen, kaarten en andere niet-digitale inhoud zonder de leerstroom te verstoren. Reach kan via plug-and-play aangesloten worden via USB-C, zodat leerkrachten erop kunnen vertrouwen dat het 'gewoon werkt'.



Logitech Mevo Start-videostreamingcamera

Logitech Mevo Start is ontworpen om het produceren van hoogwaardige videocontent eenvoudig en betaalbaar te maken en biedt een gebruiksvriendelijke draadloze 4K-streamingervaring. Leerkrachten kunnen prachtig videomateriaal rechtstreeks naar platforms zoals YouTube of Facebook streamen en de camera eenvoudig bedienen vanaf een smartphone of tablet met behulp van de intuïtieve app van Mevo.



Logitech Spotlight afstandsbediening voor presentaties

Logitech Spotlight is een geavanceerde digitale aanwijzer die geschikt is voor fysieke lessen, lessen op afstand en hybride lessen. Het houdt leerlingen betrokken en stelt leerkrachten in staat om vrijuit les te geven. De drie aanwijsmodi (Markeren, Vergroten en Digitale laser) geven leerkrachten dynamische manieren om belangrijke concepten uit te werken. De interface met drie knoppen is meteen gebruiksvriendelijk en Spotlight kan via plug-and-play aangesloten worden op elke compatibele computer via een USB-ontvanger. Dankzij de mogelijkheid voor snel laden kun je na slechts 60 seconden opladen drie uur lang leren!



Het selecteren van de juiste onderwijstechnologie voor een school is meer dan alleen apparaten kiezen. Het draait om investeren in middelen die de onderrichtservaring voor zowel leerkrachten als leerlingen verbeteren. Door prioriteit te geven aan duurzaamheid, flexibiliteit en gebruiksgemak, zorgen technologieleiders in het basis- en voortgezet onderwijs ervoor dat scholen investeringen doen die bestand zijn tegen de eisen van het schooljaar, zich aanpassen aan verschillende onderwijs- en leeromgevingen en gemakkelijk kunnen worden geïntegreerd in dagelijkse activiteiten.

¹ Enquête van Logitech Ed Council. 18 ITDM and teacher respondents. Weighted for school size.

² EdWeek Research Center for Logitech. (2022). "The Ergonomics Equation." <https://www.logitech.com/content/dam/logitech/en/education/pdf/logitech-ergonomics-equation.pdf>

logitech® | for education

Ga voor meer informatie over de reeks onderwijsoplossingen van Logitech naar:

www.logitech.com/nl-nl/education.html.

© 2024 Logitech. Logitech, Logi en de bijbehorende logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Logitech Europe S.A. of zijn dochterondernemingen in de VS en/of andere landen. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren. Logitech aanvaardt geen aansprakelijkheid voor eventuele fouten in deze publicatie. Product-, prijs- en functie-informatie is onderhevig aan verandering zonder kennisgeving.