



Hållbarhet, flexibilitet och användarvänlighet: Så här väljer du rätt edtech varje gång

En guide för teknikledare inom grundskola och gymnasium

logitech®



Hitta den perfekta tekniken

Att välja rätt utbildningsteknik i grundskolan och gymnasiet är ett viktigt beslut som påverkar både elever och lärare. År 2032 förväntas ledare på grundskola och gymnasium världen över lägga 132,4 miljarder USD på edtech-hårdvara, -programvara och -tjänster varje år. Med så många tillgängliga alternativ och så många resurser som står på spel är det viktigt att hitta lösningar som maximerar budgeten, erbjuder möjligheter till bättre lärande varje dag och passar både elevers och lärares behov.

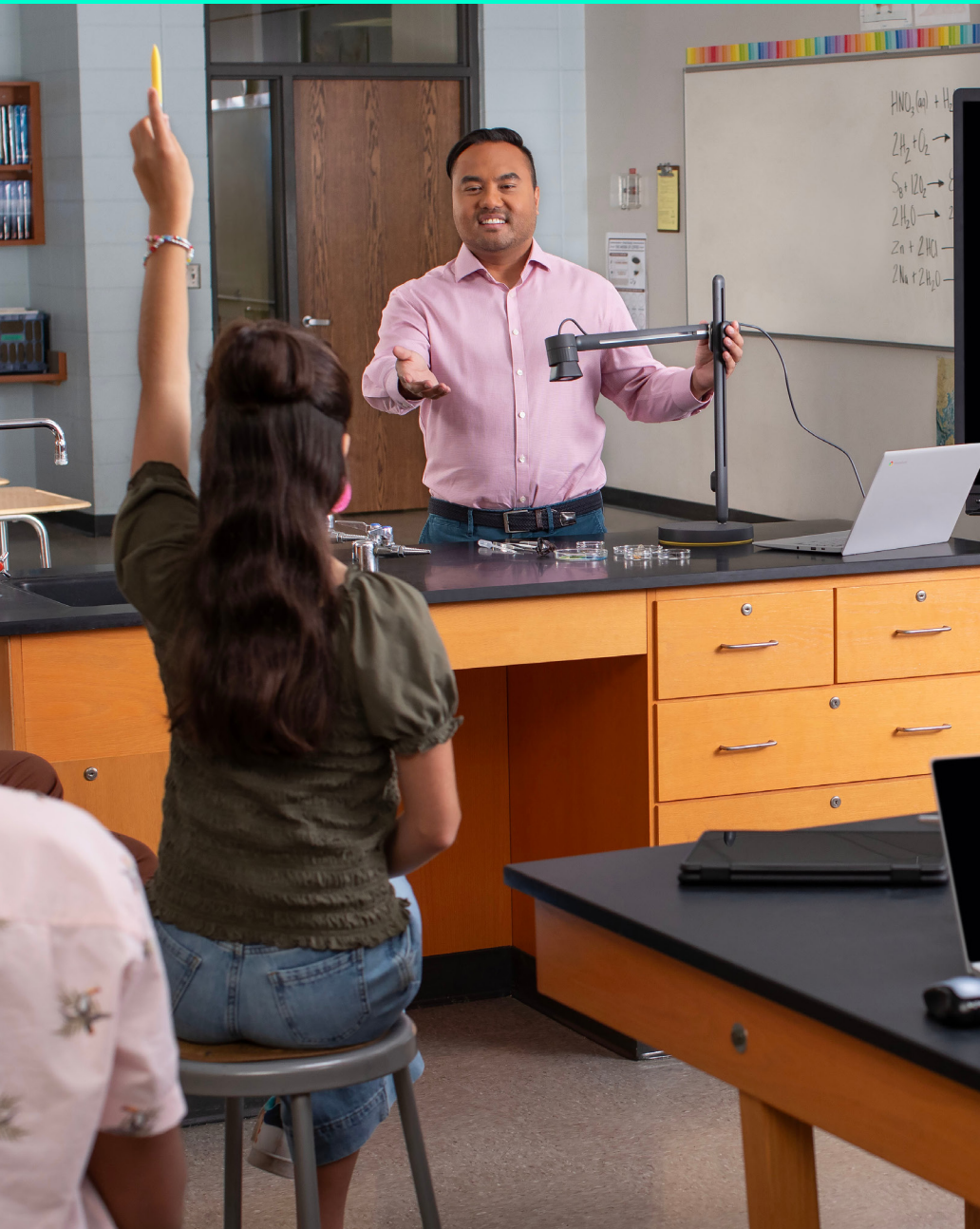
Att välja rätt edtech varje gång innebär att ta hänsyn till flera faktorer, som hur en lösning påverkar din budget över tid, om den passar in sömlöst i olika inlärningsmiljöer och aktiviteter, och om den kan spara tid och energi för lärare som har mycket att göra. Den här guiden utforskar processen att utvärdera edtech från alla vinklar, så att teknikledare på grundskole- och gymnasienivå kan ta välgrundade beslut som gynnar hela skolan.

“Det slutgiltiga målet är att utforska hur teknik och digitalisering kan tillföra värde, inte bara när det gäller lärande för eleverna, utan också när det gäller relationen mellan dem.”

Daniel Pretto, CTO, chef, École-Collège Saint-Joseph

NAQ (frågor du behöver ställa)

Du kan se till att du fattar rätt beslut gällande edtech-inköp för grund och gymnasieskolan genom att ställa följande viktiga frågor.



Vilken typ av lärande stöder lösningen?

Fungerar lösningen för elever som studerar både på plats och på distans? Ökar den samarbete, kreativitet eller engagemang? Vilka aktiviteter förbättrar den?



Kräver lösningen professionell utveckling?

Är lösningen tillräckligt hållbar för att elever och pedagoger ska kunna använda den utan hjälp? Har lösningen plug-and-play-funktioner?



Klarar lösningen regelbunden användning av elever?

Är lösningen tillräckligt välbyggd för att hjälpa skolan att undvika en cykel av att slita ut produkten och behöva köpa in den på nytt? Finns det utbytbara delar? Medföljer det någon garanti? Har den testats noggrant av elever under hela designprocessen?



Kan lösningen integreras med befintlig programvara och befintliga plattformar?

Passar lösningen i skolans nuvarande tekniska infrastruktur? Kräver den att ni måste riva ut och ersätta befintliga plattformar eller är den kompatibel med er aktuella hårdvara?

Gjord för klassrummet

Edtech kan utsättas för extremt slitage, från fall till oavsiktligt spill. Hållbara lösningar som är utformade med aktiva inlärningsmiljöer i åtanke skyddar skolans investeringar och presterar väl år efter år.

Vad man ska titta efter



Fall- och avtorkningstest



Användarcentrerad design



Lång garanti

Exempel på lösningar



Logitech Crayon för iPad

Logitech Crayon är en pixelprecis digital penna tillverkad för iPads. Den har fall- och avtorkningstestats noggrant för att klara vanlig användning och har ett större greppområde för skribenter i olika stadier av sin motoriska utveckling. Den har en platt form för att förhindra att den rullar av skrivbordet och försvinner och avstötningstekniken för handflator hjälper till att hålla handen i en naturlig ställning när du skriver.



Logitech Pen USI-penna för Chromebook™

Med 4 096 nivåer av skrivtrycksdetektering gör Logitech Pen att eleverna kan skriva på sina USI-aktiverade Chromebook-enheter lika lätt som med penna och papper. Spetsen tål att pillas med av den ena nyfikna eleven efter den andra, medan storleken, formen och vikten är utformade för att passa och stödja olika handstorlekar och nivåer av motorisk utveckling.



Logitech Rugged Combo Tangentboardsfodral

Tangentboardsfodralet Logitech Rugged Combo är utformat för att skydda en iPad från dagliga repor och stötar och falltestningen överstiger militär standard. Det löstagbara tangentbordet har bekväma knappar som inte lossnar och det justerbara vikstativet möjliggör flera bildvinklar, vilket gör det perfekt för olika utbildningsapplikationer. Pennhållaren hjälper till att förhindra att eleverna slår igen iPad-skalen med en penna inuti!

Visste du att?

31 %

av alla headset som köps in av skolor hamnar på soptippen varje år.¹

Vad man ska titta efter



Mångsidighet i olika ämnen



Anpassningsförmåga för olika inlärningsbehov

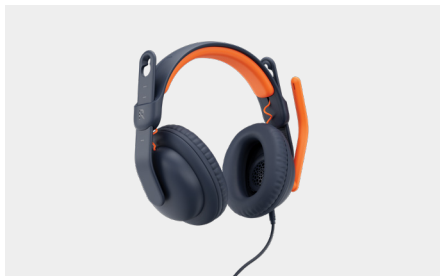


Lämplig för undervisning både på plats och på distans

Gjord för flexibilitet

Rätt edtech passar sömlöst in i olika inlärningsmiljöer och aktiviteter och stöder olika undervisningsmetoder och inlärningsstilar. Oavsett om det är ett traditionellt klassrum, ett skrivbord hemma, ett labb eller utbildning utomhus så borde teknik anpassa sig efter alla situationer.

Exempel på lösningar



Logitech Zone Learn Sladdanslutet headset

Med Logitech Zone Learn kan eleverna höra och bli hörda i alla inläringssituationer från enskilt arbete i språkinlärningsappar till grupprojeckt med kamrater på distans. Ljuddrivrutinerna är finjusterade för röstklarhet snarare än musik så att eleverna hör alla viktiga ljud och headsetet har en stabil mikrofonarm för bättre ljudupptagning och röstklarhet. Den justerbara bygeln och de mikroartikulerade öronkåporna passar olika huvudstorlekar och frisyrier, så att alla får en åtsittande och bekväm passform. Det har också utbytbara sladdar och öronkåpor, så skolor behöver inte byta ut hela enheter när delarna slits ut.



Logitech Scribe Whiteboardkamera

Med Logitech Scribe kan lärare i alla ämnen dela innehåll på whiteboardtavlor med en enda knapptryckning. Eleverna känner sig som att de sitter i första raden oavsett om de är hemma eller längst bak i klassrummet. Det specialbyggda objektivet erbjuder enastående klarhet, samtidigt som den inbyggda AI-drivna transparens-effekten gör att tittarna kan se "genom" presentatören och få en tydlig överblick av innehållet hela tiden. Scribe skapar även post-it-lappar och integreras enkelt med videokonferenslösningar som Zoom.



Logitech MeetUp 2 Videokonferenskamera

Logitech MeetUp 2 möjliggör enkla, flexibla videokonferenser för att frigöra potentialen i små rum. I alla årskurser och ämnen fokuserar det avancerade kamerasystemet, som är förbättrat med AI, på rätt detaljer så att eleverna ser tydligt oavsett var de sitter. RightSound 2-tekniken justerar automatiskt höga och låga röster samtidigt som den tar bort bakgrundsljud vilket gör att elevernas röster står i centrum för diskussionen. Tack vare plug and play-kompatibilitet med pedagogernas favoritplattformar möjliggör MeetUp 2 även flexibel placering och enkel installation för att passa olika rum.

Visste du att?

1 av 6
lärare

säger att de inte kommer att använda teknik om de tror att den kommer att kräva mycket felsökning.²

Vad man ska titta efter



Användarvänlig



Kan integreras med befintliga verktyg och plattformar



Design som uppfyller lärares behov

Skapad för pedagoger

Rätt teknik ska vara effektiv från första användningen. Med enheter och programvara som är lätta att använda kan teknik integreras smidigt i dagliga rutiner vilket i sin tur gör att lärarna kan fokusera på undervisningen och inte lägga tid på ytterligare professionell utveckling.

Exempel på lösningar



Logitech Reach Justerbar innehållskamera

Logitech Reach är en flexibel, intuitiv kamera som möjliggör undervisning utan gränser. Kamerahuvudet och stativet kan vridas i valfri riktning med bara en hand och ger fantastiska bilder av modeller, kartor och annat icke-digitalt innehåll utan att störa inlärningsflödet. Reach ansluts enkelt via USB-C, så att lärare kan vara säkra på att det "bara fungerar".



Logitech Mevo Start Videostreamingkamera

Logitech Mevo Start är utformad för att göra det enkelt och prisvärt att producera högkvalitativt videoinnehåll och är en användarvänlig trådlös streamingupplevelse i 4K. Lärare kan streama fantastiska videor direkt till plattformar som YouTube eller Facebook och enkelt styra kameran från en smarttelefon eller surfplatta med hjälp av Mevos intuitiva app.



Logitech Spotlight Presentationsfjärrkontroll

Logitech Spotlight är en avancerad digital pekare som fungerar för fysiska lektioner, distanslektioner och hybridlektioner. Håller eleverna engagerade och gör det möjligt för pedagoger att undervisa utan hinder. De tre peklägena – Markera, Förstora och Digital laser – ger lärarna dynamiska sätt att dra uppmärksamhet till viktiga koncept. Gränssnittet med tre knappar är lätt att använda och Spotlight ansluts enkelt till alla kompatibla datorer via USB-mottagare. Tack vare snabbbladdning kan den bidra till förbättrad inläring i tre timmar efter bara 60 sekunders laddning!



Att välja rätt edtech för en skola handlar om mer än bara att välja enheter. Det handlar om att satsa på resurser som förbättrar utbildningsupplevelsen för både lärare och elever. Genom att prioritera hållbarhet, flexibilitet och användarvänlighet ser tekniledare inom grundskola och gymnasium till att skolorna gör investeringar som möter kraven under läsåret, anpassar sig efter olika undervisnings- och inlärningsmiljöer och lätt kan integreras i den dagliga verksamheten.

¹ Logitech Ed Councils undersökning. 18 svarande IT-ansvariga och lärare. Viktad efter skolornas storlek.

² EdWeek Research Center för Logitech. (2022). "The Ergonomics Equation." <https://www.logitech.com/content/dam/logitech/en/education/pdf/logitech-ergonomics-equation.pdf>

logitech® | for education

Mer information om Logitechs svit med utbildningslösningar finns på

www.logitech.com/education.

© 2024 Logitech. Logitech, Logi och deras logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Logitech Europe S.A. eller dess dotterbolag i USA och/eller andra länder. Alla övriga varumärken tillhör respektive ägare. Logitech påtar sig inget ansvar för eventuella fel som kan förekomma i denna publikation. Produkt-, pris- och funktionsinformation här kan komma att ändras utan föregående meddelande.